

Kリーグ 公式試合規約(U-6・U-9 トーナメント)

試合時間

U-6 : 本戦1分 延長1分 U-9 : 本戦1分 延長1分

※決勝は更に再延長1分を行う。

※延長戦は全てワンポイントマッチ(ポイントを先取した方の勝ち)で行う。延長で決着の着かない場合は体重判定を行い、計量時の体重の少ない方を勝ちとする。

防具

U-6 ・ U-9 : スーパーセーフ・ボディプロテクター・グローブ・スネサポーター・ファウルカップ

※スーパーセーフ・ボディプロテクター・グローブは主催者側の用意したものを使用する。

※スネサポーター・ファウルカップは各自で用意したものを使用する。

※指定の防具は必ず装着する。女子はファウルカップ、及びアンダーガードを任意で着用できる。

※その他の防具については、主催者側の判断で試合に不公平でないもののみ使用を認める。

服装

試合に差し支えの無い限り自由とする。但し、上下とも1枚以上の衣服を着用する。

(上半身裸での出場は不可)

有効技

手技による顔面攻撃、ヒジ打ち以外のあらゆる技を有効とする。ただし、掴みは2秒以内とする。

勝敗

KO・TKO・判定・失格により勝敗を決定する。

K O : 技を決め、ダウンを奪った場合。相手の戦意を喪失させた場合。

TKO : 3ポイントを獲得した場合。

判定 : ポイント数、試合の内容から、主審1名、副審2名計3名で判定する。

持ち点は主審が2点、副審が1点。2点以上の獲得で勝者となる。

評価のポイント

- ・ 正確性・・・一つの技を正確に出し、相手に当て、ダメージを与えているか。
- ・ 多彩性・・・技を駆使して攻撃しているか。
- ・ 積極性・・・積極的に攻撃しているか。
- ・ 安定性・・・バランスを崩さず、常に攻撃できる体勢で相手に向かっているか。

ポイント

相手に威力のある攻撃を加えた場合、相手の顔面へ足技を決めた場合、相手に一方的な攻撃を加えた場合、技を決めて相手を倒した場合を1ポイント獲得とする。

反則

反則となる行為 : 金的への攻撃・首締め・頭突き・倒れた相手への攻撃・スーパーセーフを掴んでの攻撃・ロープを掴んでの攻撃・3秒以上の掴み・攻撃する意思の無い掴み・技の掛け逃げ・関節技 ※反則を犯すと注意が与えられ、注意2回で1ポイント減点とする。

失格 : 減点を2つ重ねた時・主審の判断により、悪質な態度と判断された時・試合中、主審の指示に従わない時・試合時間に遅れた時・応援者の態度が悪質な時