

# Kリーグ 公式試合規約(U-12・U-15ワンマッチ)

## 試合時間

U-12 : 本戦2分 延長1分 U-15 : 本戦2分2ラウンド 延長1分  
※延長戦は全てワンポイントマッチ(ポイントを取った方の勝ち)で行う。

## 防具

U-12 : マスク型ヘッドギア・ボディプロテクター・12/14オンスグローブ・レガース・ファウルカップ・マウスピース(顔面ありのみ)  
U-15 : マスク型ヘッドギア・16/18オンスグローブ・レガース・ファウルカップ・マウスピース

※マスク型ヘッドギア・グローブは主催者側の用意したものを使用する。

※レガース・ファウルカップ・マウスピースは各自で用意したものを  
使用する。

※指定の防具は必ず装着する。女子はアンダーガードを任意で着用できる。

※その他の防具については、主催者側の判断で試合に不公平でないもののみ使用を認める。

## 服装

試合に差し支えの無い限り自由とする。但し、上下とも1枚以上の衣服を着用する。  
(上半身裸での出場は不可)

## 有効技

U-12(顔面なし) : 手技による顔面攻撃、ヒジ打ち以外のあらゆる技を有効とする。ただし、  
掴みは2秒以内とする。  
U-12(顔面あり) : 顔面へのヒザ蹴り、ヒジ打ち以外のあらゆる技を有効とする。ただし、  
掴みは2秒以内とする。  
U-15 : 顔面へのヒザ蹴り、ヒジ打ち以外のあらゆる技を有効とする。

## 勝敗

KO・TKO・判定・失格により勝敗を決定する。

K O : 技を決め、ダウンを奪った場合。相手の戦意を喪失させた場合。

TKO : 3ポイントを獲得した場合。

判 定 : ポイント数、試合の内容から、主審1名、副審2名計3名で判定する。持ち点は主審が2点、  
副審が1点。2点以上の獲得で勝者となる。

## 評価のポイント

- ・正確性・・・一つの技を正確に出し、相手に当て、ダメージを与えているか。
- ・多彩性・・・技を駆使して攻撃しているか。
- ・積極性・・・積極的に攻撃しているか。
- ・安定性・・・バランスを崩さず、常に攻撃できる体勢で相手に向かっているか。

## ポイント

相手に威力のある攻撃を加えた場合、相手の顔面へ足技を決めた場合、相手に一方的な攻撃を加えた  
場合、技を決めて相手を倒した場合を1ポイント獲得とする。

## 反則

反則となる行為 : 金的への攻撃・首締め・頭突き・倒れた相手への攻撃・スーパーセーフを掴んでの  
攻撃・ロープを掴んでの攻撃・3秒以上の掴み・攻撃する意思の無い掴み・技の掛け  
逃げ・関節技 ※反則を犯すと注意が与えられ、注意2回で1ポイント減点とする。

失 格 : 減点を2つ重ねた時・主審の判断により、悪質な態度と判断された時・試合中、  
主審の指示に従わない時・試合時間に遅れた時・応援者の態度が悪質な時